Projektplan

Vi är samtliga i Grupp 7 i Litet Spelprojekt.

**Deltagare**  
Jesper Hansson Falkenby  
Emrik Lundström  
Bjarne Karlsson  
Tim Fielding  
Mathias Persson

Vi ska göra ett klassiskt Online Deathmatch FPS spel som alltså är vårat projekt i Litet Spelprojekt kursen. Där det går ut på att döda andra spelare, den som har dödat flest vid en viss gräns eller tidsgräns vinner.

**Scripts**  
Rörelser på plattformar  
Någon form av bestraffning på en spelare som stått stilla på samma plattform för länge  
Någon slags annonserare som talar om att det t.ex. är 5 "kills" kvar tills matchen är över  
Scripting av pick-ups (t.ex. en rustning som ger dig dubbel tålighet)

**Tidsplanering**