Projektplan

Vi är samtliga från Grupp 7 i Litet Spelprojekt.

**Deltagare**  
Jesper Hansson Falkenby  
Emrik Lundström  
Bjarne Karlsson  
Tim Fielding  
Mathias Persson

Vi ska göra ett klassiskt Online Deathmatch FPS spel som alltså är vårt projekt i Litet Spelprojekt kursen. Där det går ut på att döda andra spelare, den som har dödat flest vid ett visst antal eller en viss tidsgräns vinner.

**Scripts (eventuella)**  
- Rörelser på plattformar  
- Någon form av bestraffning på en spelare som stått stilla på samma plattform för länge  
- En slags annonsör (”utropare”) som t.ex. talar om att det är 5 "kills" kvar tills matchen är över  
- Scripting av pick-ups (exempelvis en rustning som ger dig dubbel tålighet)  
- Level editor

Vi tänkte och fick höra att 5st på samma scriptingprojekt kommer att bli för rörigt, så vi delar upp projektet i två delar, båda kopplade till spelprojektet.

**Uppdelning  
Level editor**Jesper Hansson Falkenby  
Tim Fielding  
Emrik Lundström

**“In-game scripts”**Bjarne Karlsson  
Mathias Persson

**Tidsplanering**En riktig planering är inte fastställd ännu, men scriptingen är som sagt kopplad till spelprojektet, så planeringen kopplas till planeringen i Litet Spelprojekt.